Design principes leeromgevingen

Interactie en uitwisseling in relatie

- leerling - leerling
- leraar - leerling
- (brede) buurt

Actief spelend leren

fysieke activering:
- spelend
- bewegend

mentale activering:
- (zelf)gestuurd exploreren
- onderzoeken
- probleem oplossen
- creeëren

Welzijn

fysieke gezondheid:
-ergonomie
-esthetiek
-risicocompetentie
-schermhygiëne

mentale gezondheid:
- prikkeling
-multisensoriëel
-veilig voelen

indoor, outdoor en online leeromgevingen

© Integratiemodel onderwijsomgeving en –visie (Huyse & Moons 2022)